

Jeu de mérelle

un jeu médiéval

Le jeu de mérelle est un jeu très populaire au Moyen Âge. Même si on en trouve trace dans des temps très reculés. Les archéologues ont mis au jour de nombreuses pierres ou ardoises sur lesquelles ont été tracées le plateau de jeu. Il se joue à deux et est vraiment très facile à mettre en oeuvre.

Pour jouer, il te faut :

* Un plateau

On a imaginé que deux des couvreurs de la porte Broërec l'ont gravé sur une de leurs ardoises. Regarde page suivante. Mais tu peux aussi le dessiner dans la terre, sur une pierre ou sur une ardoise si tu en disposes avec une craie par exemple.

* 9 pions appelés aussi *méreaux* par joueur.

Cela peut être des petits cailloux. Si tu n'en as pas sous la main, tu peux utiliser n'importe quoi. Mais il en faut neuf par joueur. Sinon on en a préparé en reprennant les deux outils principaux des couvreurs en ardoises : le marteau et l'enclume. Regarde page suivante.

Les règles du jeu

Nombre de joueurs : 2

Durée : 15 minutes

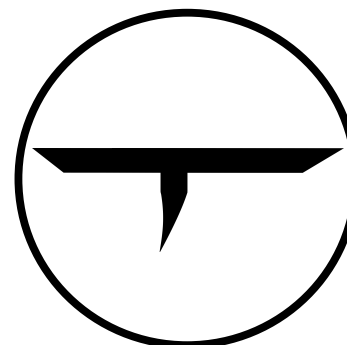
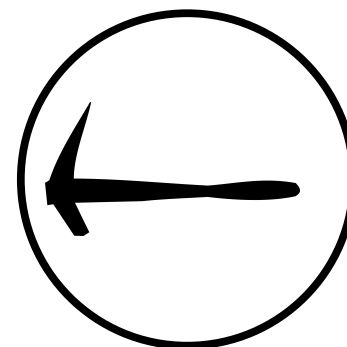
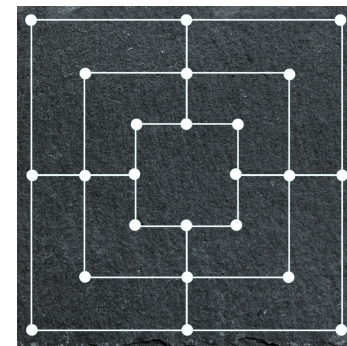
But du jeu : aligner trois méreaux pour "manger" les méreaux adverses

Le jeu se déroule en 2 temps : le placement et le déplacement

*Placement : Chacun leur tour les joueurs placent leurs méreaux sur les points libres. Ce sont les 9 premiers tours. Si 3 méreaux s'alignent le long d'un tracé, le joueur peut "manger" un pion adverse. En revanche un méreau dans un alignement constitué est protégé.

*Déplacement : Quand tous les pions sont placés, chacun leur tour, les joueurs font glisser l'un des pions vers une intersection libre et voisine le long de la ligne. Chaque fois que trois pions sont alignés (sauf en diagonale), l'adversaire perd un méreau.e

La partie est gagnée quand il ne reste plus que 2 méreaux à son adversaire.



Bonne partie !

Amusez-vous bien !

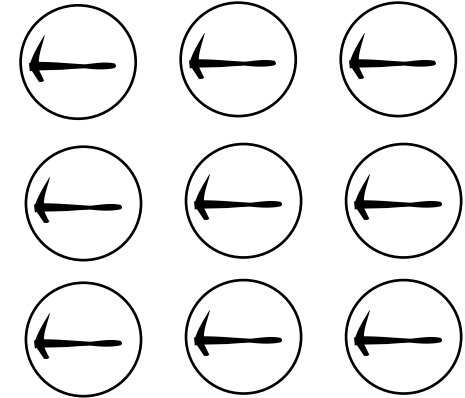
Jeu de méréle

Découpez le plateau de jeu ci-contre.

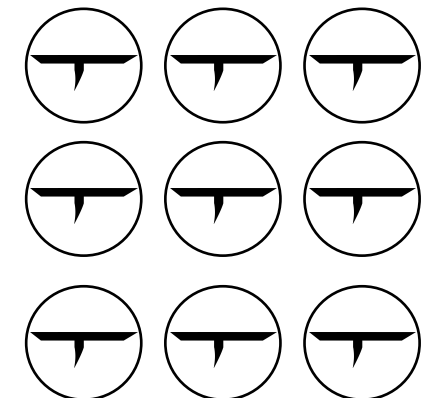
Pour les méreaux (pions),
Choisissez 9 petits cailloux. Ajoutez une touche de couleur pour différencier les deux séries de 9

ou

découpez les pions ci-dessous :



**Le
marteau
de
couvreur**



**L'enclume
de
couvreur**